

數學考科詳解

題號	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	
答案	(2)	(4)	(5)	(3)	(1)(3)(4)(5)	(1)(4)(5)	(1)(2)(5)	(2)(4)(5)	

第壹部分：選擇題

一、單選題

1. (2)

出處：第二冊第三章〈機率〉

目標：了解古典機率的意義與應用

解析：若此方程式有實數解，則判別式 $b^2 - 8a \geq 0$

當 $b=3$ 時， $a=1$

當 $b=4$ 時， $a=1, 2$

當 $b=5$ 時， $a=1, 2, 3$

當 $b=6$ 時， $a=1, 2, 3, 4$

\therefore 所求機率 $p = \frac{10}{36} = \frac{5}{18}$ ，故選(2)。

2. (4)

出處：第一冊第二章〈多項式函數〉

目標：實係數方程式虛根成對定理及勘根定理

解析：(1) \times ： $\because f(x^3) - f(x) = 0$ 為 9 次方程式

而依實係數多項式方程式虛根成對定理

\therefore 該方程式必有實根

(2) \times ： $\because n=4 \therefore f(x)=0$ 有 4 個根

① $f(i+1)=0$ ，則 $f(-i+1)=0$

② $f(i-1)=0$ ，則 $f(-i-1)=0$

\therefore 該方程式皆為複數根，沒有實根

(3) \times ：須加上「整係數」的條件，敘述才會成立

(4) \circ ： $\because f(x)$ 為實係數多項式

\therefore 若 $f(2-3i)=a+bi$ ($a, b \in R$)，則 $f(2+3i)=a-bi$

$\therefore f(2+3i) \times f(2-3i) = (a-bi)(a+bi) = a^2 + b^2 \in R$

(5) \times ： $f(3) \times f(4) > 0$ ，代表在 (3, 4) 之間有偶數個根

故選(4)。

3. (5)

出處：第三冊第二章〈直線與圓〉

目標：對角互補的四邊形是圓內接四邊形；直徑所對的圓周角為 90°

解析：將圖形代入直角坐標系 $O(0, 0)$ ， $A(3, 0)$ ， $B(-3, 0)$ ， $C(0, 4)$ ，

如右圖所示

$$\textcircled{1} m_{AC} = -\frac{4}{3} \quad \because \overline{AC} \perp \overline{BE} \Rightarrow m_{BE} = \frac{3}{4}$$

\Rightarrow 直線 BE 的方程式為 $3x - 4y = -9$

$$\textcircled{2} m_{BC} = \frac{4}{3} \quad \because \overline{BC} \perp \overline{AD} \Rightarrow m_{AD} = -\frac{3}{4}$$

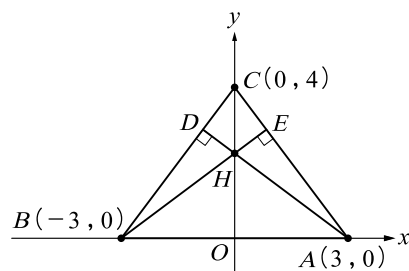
\Rightarrow 直線 AD 的方程式為 $3x + 4y = 9$

$$\text{由} \begin{cases} 3x - 4y = -9 \\ 3x + 4y = 9 \end{cases} \text{ 可得 } H\left(0, \frac{9}{4}\right)$$

四邊形 $CDHE$ 中， $\overline{CE} \perp \overline{HE}$ ， $\overline{CD} \perp \overline{HD}$ ， $\angle CDH + \angle CEH = 180^\circ$ 對角互補

$$\therefore CDHE \text{ 四點共圓，直徑即為 } \overline{CH} = \left| 4 - \frac{9}{4} \right| = \frac{7}{4}$$

故選(5)。



〈另解①〉

$$\text{令 } \overline{CE} = x, \overline{AE} = 5 - x$$

$$\text{由 } \overline{BE} \perp \overline{AC}$$

$$\text{在 } \triangle BCE \text{ 中, } \overline{BE}^2 = 5^2 - x^2$$

$$\text{在 } \triangle BAE \text{ 中, } \overline{BE}^2 = 6^2 - (5 - x)^2$$

$$\Rightarrow 5^2 - x^2 = 6^2 - (5 - x)^2 \Rightarrow x = \frac{7}{5}$$

$$\text{又 } \triangle CEH \sim \triangle CFA \text{ (AA 相似), 且 } \overline{CF} = \sqrt{5^2 - 3^2} = 4$$

$$\therefore \frac{\overline{CH}}{\overline{CE}} = \frac{\overline{CA}}{\overline{CF}} \Rightarrow \frac{\overline{CH}}{\frac{7}{5}} = \frac{5}{4} \Rightarrow \overline{CH} = \frac{7}{4}$$

〈另解②〉

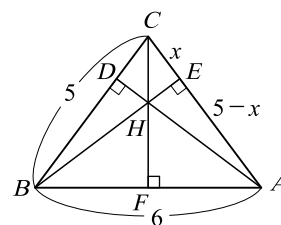
$$\triangle ABC \text{ 面積} = \frac{1}{2} \overline{AB} \times \overline{CF} = \frac{1}{2} \overline{BC} \times \overline{AD}$$

$$\text{又 } \overline{CF} = \sqrt{5^2 - 3^2} = 4$$

$$\therefore \overline{AD} = \frac{\overline{AB} \times \overline{CF}}{\overline{BC}} = \frac{6 \times 4}{5} = \frac{24}{5}, \overline{CD} = \sqrt{5^2 - \left(\frac{24}{5}\right)^2} = \frac{7}{5}$$

$$\text{又 } \cos \angle BCF = \frac{4}{5} = \frac{\overline{CD}}{\overline{CH}}$$

$$\therefore \overline{CH} = \frac{\frac{7}{5}}{\frac{4}{5}} = \frac{7}{4}$$



4. (3)

出處：選修數學甲(上)第二章〈三角函數〉

目標：了解複數及極式應用計算

$$\text{解析：} \because \left| \frac{z_1}{z_2} \right| = \frac{|z_1|}{|z_2|} = \sqrt{2}$$

$$\therefore \frac{z_1}{z_2} = \sqrt{2} \left(\cos \frac{3\pi}{4} + i \sin \frac{3\pi}{4} \right) = \sqrt{2} \left(\frac{-1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}} i \right) = -1 + i \Rightarrow z_1 = (-1 + i)z_2$$

$$\begin{aligned} \therefore 2 + ai &= (-1 + i) [2b + (2 - b)i] = -2b + (b - 2)i + 2bi - (2 - b) \\ &= -2b + bi - 2i + 2bi - 2 + b = -2 - b + (3b - 2)i \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2 = -2 - b \\ a = 3b - 2 \end{cases}, \text{解得 } b = -4, a = -14$$

$$\therefore |a + b| = 18$$

故選(3)。

二、多選題

5. (1)(3)(4)(5)

出處：第一冊第二章〈多項式函數〉

目標：二次函數決定開口的因素及黃金比例的應用

解析：(1) ○：開口向下， $a < 0$

$$(2) \times：\text{令 } f(x) = ax^2 + bx + c$$

$$\text{由題圖(-)可知, } c = f(0) = 3$$

(3) ○：開口變小，則 $|a|$ 要變大

$$(4) \circ：\text{令虛線長方形的寬為 } k, \text{ 則 } \frac{8}{k} \approx 1.6 \Rightarrow k \approx 5$$

(5) ○：∵左右兩圖形對稱於 y 軸

$$\therefore y = f(-x)$$

故選(1)(3)(4)(5)。

6. (1)(4)(5)

出處：第二冊第三章〈機率〉、選修數學甲(上)第一章〈機率統計〉

目標：理解獨立事件的意義，能寫出機率分布與期望值的運算

解析：由題意可知，每人玩甲遊戲的機率為 $\frac{C_1^2}{C_1^6} = \frac{1}{3}$ ，玩乙遊戲的機率為 $1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$

(1) ○

(2) ×：每個人玩遊戲互不影響

∴同玩甲遊戲的機率為 $\frac{1}{3} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{9}$ ，同玩乙遊戲的機率為 $\frac{2}{3} \times \frac{2}{3} = \frac{4}{9}$

同玩一種遊戲的機率為 $\frac{1}{9} + \frac{4}{9} = \frac{5}{9}$

(3) ×： $C_2^4 \left(\frac{1}{3}\right)^2 \left(\frac{2}{3}\right)^2 = \frac{8}{27} < \frac{9}{27} = \frac{1}{3}$

(4) ○： $C_4^4 \left(\frac{1}{3}\right)^4 \left(\frac{2}{3}\right)^0 + C_3^4 \left(\frac{1}{3}\right)^3 \left(\frac{2}{3}\right)^1 = \frac{1}{9}$

(5) ○：每一個人玩甲遊戲的機率為 $\frac{C_1^2}{C_1^6} = \frac{1}{3}$

∴玩甲遊戲人數的期望值為 $4 \times \frac{1}{3} = \frac{4}{3}$ (人)

〈另解〉

隨機變數 X 分布為二項分布 $B\left(4, \frac{1}{3}\right)$

∴ $E(X) = 4 \times \frac{1}{3} = \frac{4}{3}$ (人)

故選(1)(4)(5)。

7. (1)(2)(5)

出處：第三冊第三章〈平面向量〉

目標：平面向量的加減與內積

解析：(1) ○：∵ $\vec{AE} + \vec{EB} = \vec{AB}$

∴ $\vec{AB} - \vec{AE} = \vec{EB}$

(2) ○：由向量加法的平行四邊形法則可知 $\vec{AD} + \vec{AC} = 2\vec{AE}$

(3) ×：∵ \vec{AD} 與 \vec{DE} 夾鈍角 θ

∴ $\vec{AD} \cdot \vec{DE} = |\vec{AD}| |\vec{DE}| \cos \theta < 0$

(4) ×：∵ $\vec{AB} \cdot \vec{AE} = |\vec{AE}|^2$ ，且 $\vec{AC} \cdot \vec{AE} = |\vec{AE}|^2$

∴ $\vec{AB} \cdot \vec{AE} = \vec{AC} \cdot \vec{AE}$

(5) ○：∵ 向量可以平移

∴ \vec{CA} 在 \vec{DB} 方向的正射影可看為 \vec{CA} 在 \vec{CB} 方向的正射影，即為 \vec{CE}

故選(1)(2)(5)。

8. (2)(4)(5)

出處：第四冊第二章〈空間中的平面與直線〉

目標：空間坐標系、空間向量、空間中的直線

解析：(1) ×： $(4, 10, 8) - (4, 3, 1) = (0, 7, 7)$

即為直線 PB 的方向向量

∴ 方程式為 $\frac{y-10}{7} = \frac{z-8}{7}$ ， $x=4$

(2) ○：承(1)， $(0, 7, 7) \parallel (0, 1, 1)$

∴ 參數式為 $\begin{cases} x=4 \\ y=10+t \\ z=8+t \end{cases}$ ，其中 $t \in R$

(3) ×： Q 點坐標為 $(4, 3+1, 1+7) = (4, 4, 8)$

(4) ○：方程式(參數式)即為
$$\begin{cases} x=4+2ks \\ y=10+(k-8)s \\ z=8-7s \end{cases}$$
，其中 $s \in R$

(5) ○：承(4)， $z=8-7s=1 \Rightarrow s=1$

$$\therefore \begin{cases} x=4+2k \\ y=10+(k-8) \\ z=1 \end{cases}$$

① $2 \leq x \leq 6 \Rightarrow 2 \leq 4+2k \leq 6 \Rightarrow -1 \leq k \leq 1$

② $2 \leq y \leq 3 \Rightarrow 2 \leq k+2 \leq 3 \Rightarrow 0 \leq k \leq 1$

由①、②得 $-1 \leq k \leq 1$

故選(2)(4)(5)。

三、選填題

A. $\frac{4\sqrt{3}}{7}$

出處：第三冊第一章〈三角〉

目標：正弦定理與餘弦定理

解析：∵ \overline{AD} 平分 $\angle BAC$ ∴ $\overline{AB} : \overline{AC} = \overline{BD} : \overline{CD} = 7 : 3$

假設 $\overline{AB} = 7x$ ， $\overline{AC} = 3x$ ，其中 $x > 0$

由餘弦定理知

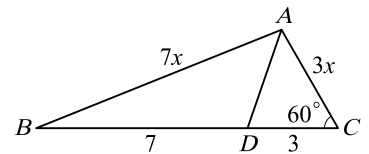
$$49x^2 = 9x^2 + 100 - 2 \times 3x \times 10 \times \cos 60^\circ$$

$$\Rightarrow 40x^2 = -30x + 100 \Rightarrow 4x^2 + 3x - 10 = 0 \Rightarrow (4x-5)(x+2) = 0$$

$$\Rightarrow x = \frac{5}{4} \text{ 或 } -2 \text{ (不合)} \Rightarrow \overline{AB} = \frac{35}{4}, \overline{AC} = \frac{15}{4}$$

由正弦定理知

$$\frac{\overline{AB}}{\sin 60^\circ} = \frac{10}{\sin \angle BAC} \Rightarrow \frac{35}{4} \sin \angle BAC = 10 \times \frac{\sqrt{3}}{2} \Rightarrow \sin \angle BAC = \frac{4\sqrt{3}}{7}。$$



B. 5

出處：第四冊第三章〈矩陣〉

目標：矩陣的應用

解析： $A^{-1} = A \Rightarrow A \cdot A = A^{-1} \cdot A = I_2$

$$\Rightarrow A^{-1}A = \begin{bmatrix} a+1 & -1 \\ -1 & -2+b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a+1 & -1 \\ -1 & -2+b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} (a+1)^2+1 & -a-b+1 \\ -a-b+1 & (-2+b)^2+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

解得 $a = -1$ ， $b = 2$

$$\therefore a^2 + b^2 = 5。$$

C. (16, 4)

出處：第一冊第三章〈指數、對數函數〉

目標：對數性質與解方程式

解析：∵ $\log_a b \cdot \log_b a = 1$ ，又 $\log_a b + \log_b a = \frac{5}{2}$

設 $\log_b a = k > 1$

$$\text{則 } \frac{1}{k} + k = \frac{5}{2} \Rightarrow 2k^2 - 5k + 2 = 0 \Rightarrow (k-2)(2k-1) = 0 \Rightarrow k = 2 \text{ 或 } \frac{1}{2} \text{ (不合)}$$

$$\therefore \log_b a = 2 \Rightarrow b^2 = a$$

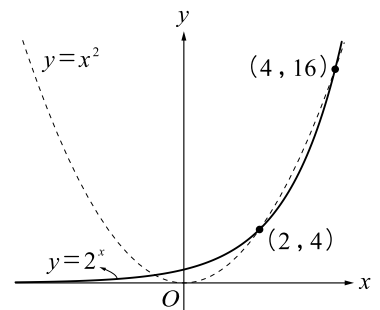
又 (b, a) 在 $y = 2^x$ 上 $\Rightarrow a = 2^b$

$$\begin{cases} b^2 = a \\ a = 2^b \end{cases} \Rightarrow b^2 = 2^b$$

∴ $b = 2$ 或 4 ，作略圖如右

$$\Rightarrow \begin{cases} a=4 \\ b=2 \end{cases} \text{ 或 } \begin{cases} a=16 \\ b=4 \end{cases}$$

故數對 $(a, b) = (16, 4)$ 。



第貳部分：非選擇題

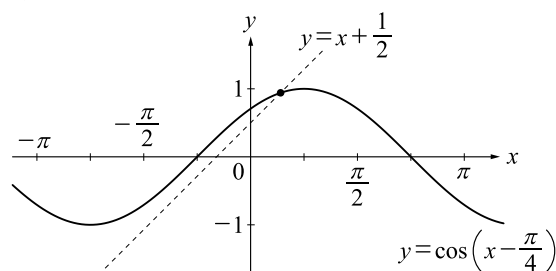
一、(1) $y = \cos\left(\frac{x}{3} + \frac{\pi}{12}\right)$; (2) 1 個

出處：選修數學甲(上)第二章〈三角函數〉

目標：了解三角函數圖形的平移及伸縮，知道利用圖形找交點求方程式實數解

解析：(1) $y = \cos\left(x - \frac{\pi}{4}\right) \xrightarrow{\text{向左平移 } \frac{\pi}{3} \text{ 單位}} y = \cos\left(x - \frac{\pi}{4} + \frac{\pi}{3}\right) = \cos\left(x + \frac{\pi}{12}\right)$
 $\xrightarrow{\text{沿 } x \text{ 軸伸縮 } 3 \text{ 倍}} y = \cos\left(\frac{x}{3} + \frac{\pi}{12}\right)$ 。

(2) $\begin{cases} y = x + \frac{1}{2} \\ y = \cos\left(x - \frac{\pi}{4}\right) \end{cases}$ ，作圖如下



由圖形可知 $x + \frac{1}{2} = \cos\left(x - \frac{\pi}{4}\right)$ 的實數解有 1 個。

二、(1) $\frac{120}{169}$; (2) $\frac{5}{169}a^2$; (3) 15

出處：第四冊第三章〈矩陣〉

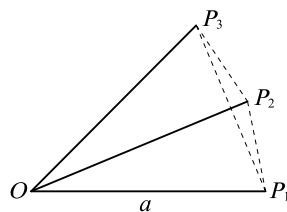
目標：矩陣的線性變換

解析：(1) 設 $A = \begin{bmatrix} \frac{12}{13} & -\frac{5}{13} \\ \frac{5}{13} & \frac{12}{13} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$ 為一旋轉矩陣，將點 (x, y) 繞原點逆時針旋轉 θ 角

令 $\angle P_1OP_3 = 2\theta \Rightarrow \sin 2\theta = 2 \sin\theta \cos\theta = 2 \times \frac{5}{13} \times \frac{12}{13} = \frac{120}{169}$ 。

(2) $\overline{OP_1} = \overline{OP_2} = \overline{OP_3} = a$ ，

則 $\triangle P_1P_2P_3$ 面積 = $\triangle OP_1P_2$ 面積 + $\triangle OP_2P_3$ 面積 - $\triangle OP_1P_3$ 面積
 $= \frac{1}{2} \times a \times a \times \sin\theta + \frac{1}{2} \times a \times a \times \sin\theta - \frac{1}{2} \times a \times a \times \sin 2\theta$
 $= \frac{a^2}{2} \times \frac{5}{13} + \frac{a^2}{2} \times \frac{5}{13} - \frac{a^2}{2} \times \frac{120}{169} = \frac{5}{169}a^2$ 。



(3) 設 $P_1\left(t, \frac{1}{26}t^2 - 26\right)$ ，

則 $\overline{OP_1} = \sqrt{t^2 + \left(\frac{1}{26}t^2 - 26\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{t^2}{26} - 13\right)^2 + 507} \geq \sqrt{507} = 13\sqrt{3}$

$\therefore \overline{OP_1}$ 在 $t = \pm 13\sqrt{2}$ 時，有最小值 $13\sqrt{3}$

$\therefore \triangle P_1P_2P_3$ 所構成面積的最小可能值為 $\frac{5}{169} \times a^2 = \frac{5}{169} \times (13\sqrt{3})^2 = 15$ 。